



TERM OF REFERENCE (TOR) PROGRAM KERJA

Pelatihan dan Sertifikasi Animasi Digital

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi digital memberikan peluang besar bagi pemuda untuk berkembang dalam industri kreatif, salah satunya di bidang animasi digital. Industri animasi tidak hanya membutuhkan kreativitas, tetapi juga keterampilan teknis yang mumpuni untuk menciptakan karya berkualitas tinggi yang dapat bersaing di tingkat nasional maupun internasional.

Di sisi lain, masih banyak pemuda yang belum mendapatkan akses pelatihan yang relevan untuk meningkatkan keterampilan mereka dalam bidang animasi digital. Oleh karena itu, Pelatihan dan Sertifikasi Animasi Digital hadir sebagai inisiatif strategis untuk memenuhi hak pemuda dalam mengembangkan potensi diri, khususnya di tingkat kabupaten/kota. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pelatihan teknis, sertifikasi resmi, serta membangun jejaring yang mendukung pengembangan karier mereka di industri kreatif.

B. Tujuan dan Manfaat

Kegiatan ini bertujuan untuk:

1. **Meningkatkan Kompetensi Pemuda:** Memberikan pelatihan teknis di bidang animasi digital untuk meningkatkan keterampilan pemuda.
2. **Sertifikasi Resmi:** Memastikan pemuda mendapatkan pengakuan resmi atas keterampilan mereka melalui sertifikasi yang diakui secara nasional.
3. **Mendorong Pemenuhan Hak Pemuda:** Memastikan pemuda mendapatkan akses pelatihan dan peluang pengembangan diri sesuai dengan hak mereka.
4. **Penguatan Daya Saing:** Membekali pemuda dengan keterampilan dan sertifikasi yang dapat meningkatkan daya saing mereka di pasar kerja.

Manfaat yang diharapkan dari kegiatan ini antara lain:



- Peserta mendapatkan pelatihan teknis dan praktik langsung di bidang animasi digital.
- Sertifikasi resmi yang meningkatkan peluang kerja di industri kreatif.
- Jaringan profesional yang mendukung pengembangan karier di bidang animasi.
- Kontribusi pemuda dalam menghasilkan karya animasi yang berkualitas.

C. Sasaran

Kegiatan ini ditujukan untuk 10 pemuda kreatif di tingkat kabupaten/kota yang memiliki minat dan potensi dalam bidang animasi digital.

D. Output yang Diharapkan

1. **Peningkatan Kompetensi Teknis:** Pemuda mendapatkan pengetahuan dan keterampilan di bidang animasi digital.
2. **Sertifikasi Resmi:** Peserta memperoleh sertifikat yang diakui secara nasional sebagai bukti kompetensi mereka.
3. **Karya Animasi Berkualitas:** Peserta mampu menghasilkan karya animasi digital yang kreatif dan inovatif.
4. **Penguatan Jejaring Profesional:** Terbentuknya jaringan antar-peserta dan dengan pihak-pihak industri kreatif yang relevan.

E. Metode Pelaksanaan

Pelatihan dan Sertifikasi Animasi Digital akan dilaksanakan selama lima hari dengan metode berikut:

1. **Sesi Teori:** Pemaparan materi dasar dan teknis mengenai animasi digital oleh instruktur berpengalaman.
2. **Praktik Langsung:** Peserta mempraktikkan pembuatan animasi menggunakan perangkat lunak terkini.
3. **Evaluasi dan Sertifikasi:** Penilaian hasil karya peserta sebagai syarat kelulusan sertifikasi.
4. **Sharing Session:** Diskusi interaktif dengan praktisi industri kreatif untuk berbagi pengalaman dan wawasan.

F. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Waktu : Kegiatan akan dilaksanakan selama dua hari berturut-turut.



Tempat : Lokasi berada disalah satu mall di Kota Makassar

G. Penutup

Pelatihan dan Sertifikasi Animasi Digital diharapkan menjadi langkah konkret dalam memenuhi hak pemuda untuk mendapatkan akses pelatihan berkualitas di bidang industri kreatif. Dengan keterampilan dan sertifikasi yang diperoleh, peserta diharapkan mampu bersaing di pasar kerja dan berkontribusi dalam menghasilkan karya animasi berkualitas tinggi yang membawa dampak positif bagi masyarakat. Dukungan dari berbagai pihak sangat diperlukan agar kegiatan ini dapat berjalan dengan sukses dan memberikan manfaat maksimal bagi pemuda.